

Ontwerpen van een experiment



Wat is een experiment?

Organisaties moeten steeds blijven vernieuwen en verbeteren. Als je iets nieuws of beters bedenkt is het maar de vraag of dat werkt. Dan helpt het om te experimenteren met die nieuwe werkwijzen, ideeën, technieken, etc. Door te experimenteren kom je erachter of wat je bedenkt werkt. Wat daarin wel en (nog) niet werkt en hoe het misschien nog beter kan.

Een experiment is iets nieuws uitproberen in de praktijk. Dat kan klein zijn of omvangrijker, afhankelijk van je vraag.

Iets een experiment noemen geeft ruimte om uit te proberen. Een experiment hoeft dus niet te lukken, het kan heel geslaagd zijn, ook als wat je hebt geprobeerd niet is gelukt. De essentie van een experiment is: uitproberen en daarvan leren.

Stappenplan voor het ontwerpen van een experiment

1. Je vraag, wens of ambitie

- Je gaat experimenteren, omdat je iets wilt vernieuwen of verbeteren. Dus het begint bij een vraag, wens of ambitie. Wat is die vraag, wens of ambitie? Omschrijf dat.

2. Bedenk een experiment

- Waarmee kun en wil je gaan experimenteren om (een deel van) jouw vraag, wens of ambitie te realiseren?
- Bedenk zoveel mogelijk verschillende opties. Doe dat eventueel samen met anderen en gebruik dan post-it's. Zet elk idee, hoe gek ook, op een post-it.
- Kies vervolgens wat je als eerste stap zou willen gaan doen.

3. Omschrijf het resultaat

- Wat wil je bereiken? Wat moet het experiment opleveren en voor wie?
- Wat wil je ontdekken, leren? Dus waar ben je benieuwd naar, waar wil je achter komen?
- Waarom is dit belangrijk en voor wie?
- Hoe past dit bij jouw vraag, wens of ambitie?

4. Bedenk wat of wie je nodig hebt

- Welke talenten heb je zelf in huis voor dit experiment?
- Hoe ga je die inzetten?
- Welke aanvullende talenten heb je nog nodig?
- Wie ga je daarvoor betrekken? Dus wie ga je om hulp vragen?