

KWALITEITEN RAADSPEL

VORM:	SPEL
DOEL:	TEAMBUILDING, KWALITEITEN LEREN ZIEN EN WAARDEREN
DUUR:	EEN UUR
MIDDELEN:	FLIPOVERS, STIFTEN, PLAKBAND, STOPWATCH

Inleiding

Het 'kwaliteitenraad spel' leent zich vooral goed aan het einde van een bijeenkomst waarin een groep heeft samengewerkt. Voorwaarde is dat de groep elkaar heeft leren kennen, bijvoorbeeld door een aantal (sub)groepopdrachten. Maar bijvoorbeeld ook als een groep een langere tijd heeft samengewerkt (in de werkpraktijk of in een langer lopend leertraject).

Het spel wordt gespeeld in twee teams en is enigszins competitief van karakter. Elk team moet voor de leden van het andere team een aantal kernkwaliteiten formuleren. Deze kwaliteiten moeten vervolgens door de andere groep geraden worden. Het wedstrijd element is de tijd en de pogingen die de teams nodig hebben om alle kwaliteiten van de teamleden te raden.

Instructie

1. Verdeel de groep in twee teams (minstens 4 leden per team)
2. Vraag een team voor elk lid van de andere groep drie typerende kernkwaliteiten te bedenken. Vraag hen deze kwaliteiten geanonimiseerd, geclusterd en onder elkaar op een flip-over te zetten. Om de namen van de teamleden te anonimiseren worden deze vervangen door getallen (1, 2, 3 en verder).
De discussie in de teams worden in twee verschillende ruimtes uitgevoerd.
3. Nadat het voorwerk is gedaan worden beide flip-overs in de centrale ruimte opgehangen. Hierna krijgt één team de gelegenheid de namen te raden die volgens hen passen bij de kwaliteiten van hun teamleden. Het andere team kijkt toe en onthoudt zich van commentaar! Als het 'radende' team aangeeft klaar te zijn, geeft het andere team aan hoeveel antwoorden goed zijn maar niet welke antwoorden goed zijn. Bijvoorbeeld: vijf van de zes antwoorden zijn goed.

Nadat alle namen geraden zijn krijgen de teamleden de gelegenheid vragen te stellen over de voor hen bedachte kernkwaliteiten. Voorbeelden: Hoe zijn jullie gekomen tot deze kwaliteit? Waaraan zien jullie dat ik over deze kwaliteiten beschik? In welke situatie liet ik dat zien?

4. Het tweede team krijgt nu de gelegenheid de kernkwaliteiten van hun teamleden te raden.
5. Indien je er een wedstrijd van wilt maken kun je beoordelen op: de totale tijd nodig is voor het raden van de goede antwoorden en/of het aantal antwoordpogingen.

Tijdsbesteding

- Instructie en uitleg: 5 min.
- Bepalen van kernkwaliteiten: 30 min. (bij meer dan 6 teamleden: 5 min meer voor elk teamlid)
- Het raden van de antwoorden en het stellen van vragen: 30 min.